



Dicastero territorio e mobilità
Pianificazione, catasto e mobilità
Via al Ticino 6
6514 Sementina

T +41 (0)58 203 15 00
pianificazione@bellinzona.ch

COMUNE DI BELLINZONA – QUARTIERE DI BELLINZONA AVVISO DI PUBBLICAZIONE VARIANTE DI PIANO REGOLATORE (PROCEDURA SEMPLIFICATA)

Il Municipio di Bellinzona,
richiamati:

- la variante di piano regolatore con procedura semplificata del quartiere di Bellinzona, con la modifica dell'AP 330 Parco Colombaia;
- la Legge federale del 22 giugno 1979 sulla pianificazione del territorio (LPT);
- la Legge sullo sviluppo territoriale del 21 giugno 2011 (LST);
- il Regolamento della legge sullo sviluppo territoriale del 20 dicembre 2011 (RLST);

con risoluzione municipale no. 2800 del 23 febbraio 2022, risolve:

1. È ordinata la pubblicazione della modifica di poco conto di piano regolatore dei quartieri di Gnosca e Gorduno per il periodo di 30 giorni consecutivi, e precisamente dal 2 marzo al 31 marzo 2022;
2. Sono pubblicati i seguenti atti:
 - rapporto di pianificazione del febbraio 2022;
3. Gli interessati possono consultare la documentazione presso il Dicastero territorio e mobilità in via al Ticino 6, Sementina, durante il periodo di pubblicazione dal lunedì al venerdì, dalle ore 9.30 alle ore 12.00 e dalle ore 13.30 alle ore 16.00, previo appuntamento telefonico (058 203 15 00) e sul sito internet comunale.
4. Contro la modifica del piano è dato ricorso al Consiglio di Stato, per il tramite del Municipio di Bellinzona, entro 15 giorni dalla scadenza del termine di pubblicazione. Sono legittimati a ricorrere ogni cittadino attivo nel Comune e ogni altra persona o ente che dimostri un interesse degno di protezione. I ricorsi devono essere presentati in 3 copie, in lingua italiana (artt. 28 LST, 43 cpv. 1 RLST).
5. Alla decisione può essere applicata una tassa di giustizia (art. 47 LPAmM).
6. Il presente avviso è pubblicato all'albo comunale, sul Foglio ufficiale e data comunicazione agli interessati per lettera semplice.

Bellinzona, 25 febbraio 2022

Il Municipio