



**ASSOCIAZIONE DI QUARTIERE**



**Città di Bellinzona**

# DAI VITA AL QUARTIERE DI S. ANTONIO



**Valorizza la sua storia, le sue peculiarità e le sue tradizioni salvaguardando gli interessi della popolazione locale**

**La Città di Bellinzona è un mosaico di realtà locali da mantenere vivo. Partecipa alla costituzione della tua Associazione di Quartiere! Informazioni attraverso il sito**

**[www.bellinzona.ch](http://www.bellinzona.ch)**

**Oppure telefonando al Servizio quartieri della Città di Bellinzona, Piazza Nosetto, 6500 Bellinzona,**

**No. Tel. 058 203 11 60**

**Grazie per il tuo impegno!**



## INVITO 03.09.2019 – ore 20.00

I Cittadini interessati alla costituzione dell'Associazione di Quartiere di S. Antonio sono convocati in Assemblea costitutiva al Centro della Protezione civile a Carena.

### Ordine del giorno:

1. Apertura della seduta a cura di un rappresentante della Città
2. Nomina dell'Ufficio presidenziale (un Presidente del giorno, due scrutatori)
3. Approvazione dello Statuto dell'Associazione di Quartiere di S. Antonio \*
4. Nomina del Comitato di quartiere
5. Nomina dell'Ufficio di revisione
6. Comunicazioni ed eventuali
7. Chiusura dell'Assemblea

\* Lo statuto può essere scaricato dal sito della Città o richiesto al Servizio quartieri

### Per altre informazioni:



**Servizio quartieri della Città di Bellinzona**  
Palazzo Civico – Piazza Nosetto – 6500 Bellinzona  
T: 058 203 11 60 – [quartieri@bellinzona.ch](mailto:quartieri@bellinzona.ch)  
[www.bellinzona.ch](http://www.bellinzona.ch)

Durante l'incontro si procederà all'elezione del Comitato di quartiere nonché alla designazione di due revisori dei conti. Gli interessati a far parte del Comitato di quartiere o ad assumere l'incarico di revisore dei conti sono invitati ad annunciare la propria candidatura al Servizio quartieri entro il 29 agosto 2019.

Chi intende partecipare ai lavori potrà presentarsi dalle ore 19.30 ai funzionari addetti alla registrazione delle generalità dei futuri membri dell'Associazione.

