

81/2025

CITTÀ DI BELLINZONA
09.DIC 2025 16:07

Bellinzona, 9 dicembre 2025

Egregio Signor Sindaco,

Egregi Signori Municipali,

avvalendomi dei diritti concessi dall'articolo 66 della LOC, formulo la seguente

INTERPELLANZA

Piazza del Sole – Dove sono i concorsi pubblici?

Malgrado il nostro gruppo abbia già sollevato la problematica nel 2023 riguardo ai concorsi pubblici per l'assegnazione dei mandati relativi agli eventi nella nostra città – più precisamente sul mandato di prestazione diretta senza concorso pubblico – anche quest'anno la situazione si ripete.

Dopo la poco brillante edizione 2024, per l'edizione 2025 il partner principale che si occupa dell'organizzazione e della gestione del Villaggio di Natale in Piazza del Sole è enjoy.swiss SA con sede a Muralto, sicuramente un partner professionale e affidabile.

Nessuno intende mettere in discussione la professionalità degli attori presenti al Villaggio di Natale, così come le scelte operate dal Municipio. Tuttavia, ritengo sia giunto il momento di pubblicare finalmente un concorso aperto a tutti, magari coinvolgendo anche esercenti e altri interessati presenti nella nostra città.

A mio avviso, per i gerenti cittadini e limitrofi al villaggio è una vera e propria mancanza di considerazione non essere mai stati interpellati o coinvolti nel progetto. Il problema maggiore è però trovarsi di fronte a impiegati comunali che passano tra i ristoranti chiedendo loro una partecipazione come sponsor.

Per i motivi esposti, mi permetto di sottoporre al lodevole Municipio le seguenti domande:

1. Su quali basi il Municipio ha deciso di affidare l'organizzazione della Città di Natale a enjoy.swiss SA?
2. Nessun'altra società è stata contattata o coinvolta nella procedura?
3. Quando intende il lodevole Municipio sottoporre a concorso pubblico l'organizzazione e la gestione degli eventi del Villaggio di Natale in Piazza del Sole?

Ringrazio anticipatamente per le risposte che mi verranno fornite e, nel frattempo, pongo i miei distinti saluti.

Luca Madonna